

## **ПРОЕКТ «ЛЕГЕНДЫ СТРАНЫ КОЖАНАЯ МАГИЯ»**

Проект реализовывался воспитанниками коллектива «Кожаная магия» под руководством педагога Галко Александры Васильевны.

### **Актуальность, значимость проекта**

В рамках системы мероприятий, посвященных Году литературы в Российской Федерации во Дворце детского и (юношеского) творчества Красногвардейского района Санкт-Петербурга «На Ленской» а также в соответствии с образовательной программой «Мастерская «Кожаная Мозаика» был реализован культурологический проект «Легенды страны Кожаная Магия».

Данный проект способствует реализации потребности современного подростка в самореализации, в ранней профориентации, в приобщении к участию в социально-значимом социальном деле. Обращаясь к слову как мерилу духовно-нравственных ценностей, как эмоциональному средству передачи культурных традиций, он стимулирует творческую активность воспитанников, способствует их духовно-нравственному становлению.

### **Цель проекта**

Приобщение обучающихся к духовным и культурным ценностям европейской культуры через создание книги-сборника авторских рассказов, посредством различных технологий художественной обработки кожи.

### **Задачи проекта**

1. Познакомить детей с историей возникновения книги, историей жанра «легенда».
2. Создать условия для выявления и развития способности подростков к литературному творчеству.
3. Развивать творческие способности учащихся.
4. Создать наглядное произведение рукотворную Книгу в Кожаном переплете, содержащую рассказы выпускников о «Стране Кожаная Магия».
5. Способствовать ранней профориентации учащихся

### **Сроки реализации проекта**

Срок реализации проекта – 1 учебный год.

### **Участники проекта**

Участниками проекта являлись выпускники коллектива «Мастерская «Кожаная Мозаика»:

1. Агапова Полина
2. Васильева Екатерина
3. Зарид Дмитрий
4. Старкова Дарья
5. Жиркова Анастасия
6. Симакова Анаа
7. Ветров Владимир
8. Сорока Светлана
9. Васильева Дарья
10. Захарьева Екатерина

### **География проекта (партнёры)**

В осуществлении проекта важную роль сыграла библиотека ДДЮТ «На Ленской» под руководством Елены Павловны Гайдабуры. Учащимся выданы были книги по истории Средних веков, рукописным Летописям книгопечатанию, истории костюма. Клуб информатики Дворца помог найти и посмотреть на экране анимационный фильм «Легенды Короля Артура».

### **Этапы выполнения проекта**

Проект состоял из следующих этапов:

- подготовительный,
- практический
- заключительный

#### **Подготовительный этап**

Учащиеся в конце сентября были проинформированы педагогом о создании итоговой выпускной работы. По желанию большинства выпускников, была выбрана тема «Сборник легенд Страны Кожаная Магия»

#### **Практический этап включал в себя:**

1. Вводные занятия по истории средневековой литературы.

2. Занятия по углубленному изучению технологии изготовления книги и её оформлению.
3. Самостоятельная творческая работа учащихся по созданию авторской рукописной книги под руководством педагога.
4. Создание компьютерной презентации о проекте.
5. Выступление на итоговом мероприятии

### **Итоговый продукт проекта**

Рукотворная книга «Легенды Страны Кожаная Магия» в кожаном переплете с рукописными рассказами о жителях и традициях фантазийной Страны.

### **Перспективность проекта**

Рукотворную книгу с лаконичными сочинениями современных подростков можно демонстрировать на выставках разного уровня. Книга может стать наглядным пособием в детской библиотеке ДДЮТ.

Опыт педагога по руководству практико-ориентированным проектом культурологического характера может быть применен заинтересованными педагогами дополнительного образования

### **Иллюстрации**

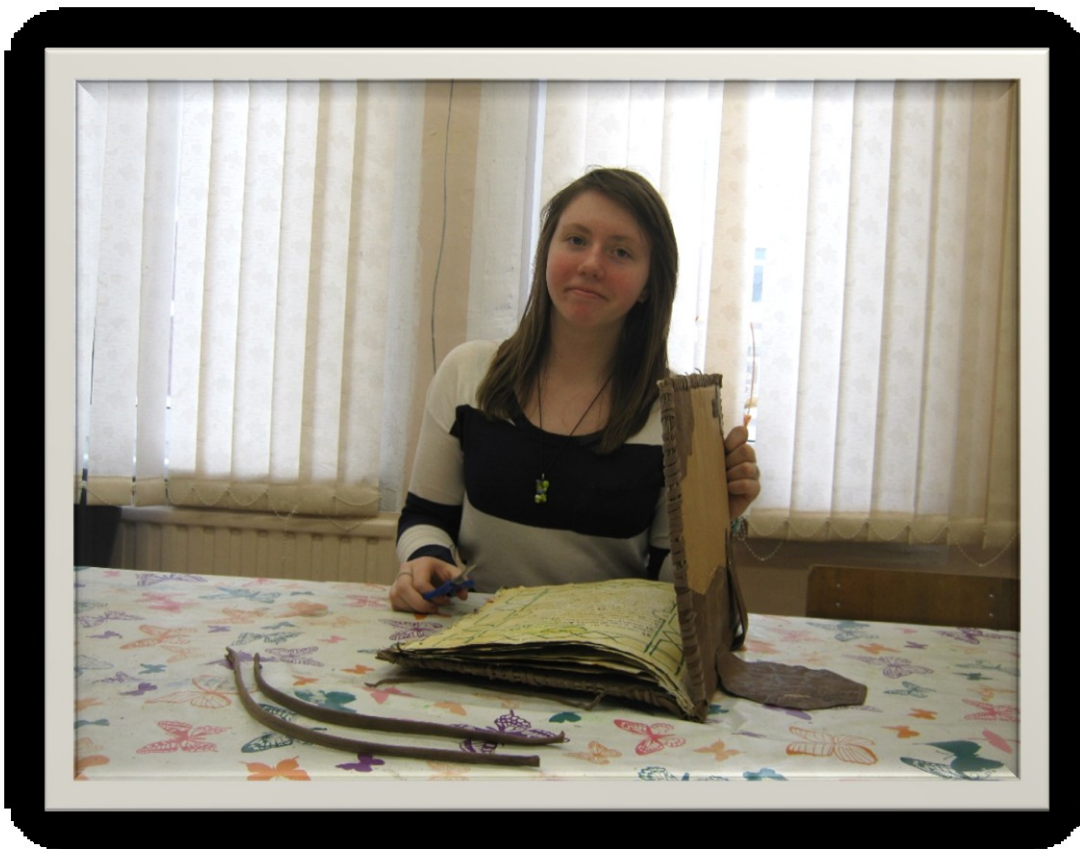


Фото творческих работ участников проекта





